Combat d’animaux de montagnes.

3 types de cartes : Energie, Creatures, spécial.

Carte énergie (5) :

Pluie :

Neige :

Soleil :

Nuageux :

Grêle :

Carte Creatures : (ayant une liste d'au moins 2 attaques de niveaux de puissance croissante nécessitant des points d'énergie (cartes énergies posées)

Classe creature : LIFE\_POINT

Classe attaque : attribut : NOM, Pts\_d\_energie\_requis, Type\_d\_energie\_requis, PUISSANCE\_Hit\_Point